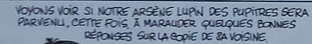

L'HEBDO PRÉFÉRÉ DES 7-14 ANS
LE JOURNAL DE
MICKEY
2€ SEULEMENT!
Spécial jeux vidéo
Pokémon ultra
Notre top liste pour Noël
Les métiers des jeux vidéo
PHOTO POSTER
Louane
30 PAGES DE BD
DONALD
Aventure... pas si virtuelle!
PRESSE JUNIOR
M 01959 - 3414 - F: 2,00 €

L'élève Ducobu

Juste une erreur

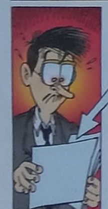












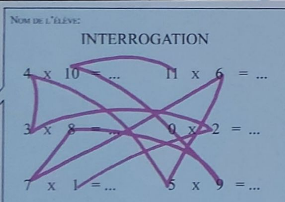








PHOTO-POSTER À DÉTACHER... PHOTO-POSTER À DÉTACHER... PHOTO-POSTER

Louane

T. Cole/Prod

Le Journal de Mickey



Louane

SON PARCOURS

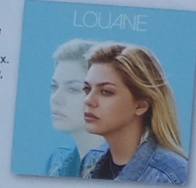
1996: Louane naît le 26 novembre à Hénin-Beaumont.
2013: elle participe à "The voice", où elle est éliminée en demi-finale.
2014: elle décroche le rôle principal du film "La famille Bélier" et devient célèbre.
2015: sortie de son premier album, "Chambre 12".
2017: son second disque, "Louane", est disponible en novembre. Elle vient également d'être distinguée aux NRJ Music Awards comme artiste féminine francophone de l'année.

PROPULSÉE DANS LA COUR DES GRANDS

Si Louane n'a pas gagné "The voice" en 2013, elle a su tirer parti de cette expérience. **Remarquée dans l'émission par un réalisateur, elle se voit offrir le premier rôle de "La famille Bélier", un succès au cinéma,** avec plus de 7,5 millions d'entrées, et devient une star.
En 2015, elle obtient un césar pour sa prestation et poursuit sur sa lancée avec sa première passion, le chant. **Son premier album est un triomphe.** Il caracole douze semaines en tête des ventes en France et s'écoule à plus de 1,5 million d'exemplaires. Durant deux ans, Louane enchaîne les concerts, affichant toujours complet!

LOUANE & CIE

Dans son nouveau CD, la chanteuse s'est entourée d'artistes pour écrire ses chansons pop. Julien Doré a collaboré à deux morceaux. Benjamin Biolay, Vianney et Loïc Nottet ont aussi composé des titres... Sans oublier Patxi Garat, déjà auteur de plusieurs titres sur "Chambre 12". Après l'extrait "On était beau", **Louane a choisi un second single bouleversant,** "Si t'étais là", dédié à ses parents décédés.



ACTRICE ET CHANTEUSE

Dynamique, enjouée et spontanée, la jeune fille s'oriente vers une carrière d'actrice et de chanteuse. Une vie rêvée, entre plateaux de tournage et studios d'enregistrement. Depuis sa première prestation dans "La famille Bélier", Louane continue d'être sollicitée par divers réalisateurs. **Malgré des projets cinématographiques pour 2018,** elle ne compte pas délaisser la musique et sera en tournée en France à partir du 1er février 2018.

ET ENCORE...

> Son vrai nom est Anne Peichert.
> En avril dernier, Louane a posé sa voix sur le hit "It won't kill ya" des Chainsmokers.
> À 8 ans, elle chantait déjà à la télé, en participant à l'émission "L'école des stars", sur D8.
> Louane est très entourée par sa famille. Elle peut compter sur ses cinq frères et sœurs.

Prod

PHOTO-POSTER À DÉTACHER... PHOTO-POSTER À DÉTACHER... PHOTO-POSTER

Ce numéro n'est complet qu'avec un poster 8 pages "Coco" central, pour les kiosques de France métropolitaine, et un encart-abonnements 2 pages jeté, uniquement pour les kiosques suisses.
Couverture: © Disney – Dessin, encrage et mise en couleur: Morgan Prost – Nintendo – © Disney/Pixar – T. Cole/Prod – Godi et Zidrou/Le Lombard

LE JOURNAL DE MICKEY # N°3314 # MERCREDI 22 NOVEMBRE 2017

30 PAGES DE BD

sommaire



© Disney – Ubisoft – Nintendo – Thebluscreen – Cazenove, Richez & Yrgane Ramo/Bamboo – Cazenove & William/Bamboo



Reste connecté à ton magazine préféré sur: journaldemickey.com



Les doigts dans l'nez!

Cette femelle chimpanzé répond au doux nom d'Anfisa. Elle vit au zoo de Royev Ruchey, en Russie. Inutile de lui demander si elle veut ton doigt! En effet, comme tu peux le constater, elle se sert très bien du sien. Dès qu'ils se sortent les phalanges des narines, les chimpanzés utilisent leurs mains habiles pour fabriquer et manipuler des outils, mais également pour se déplacer dans les arbres comme de vrais funambules. Malins comme des singes!

Vertige interdit!

245: c'est le nombre de personnes qui ont sauté à l'élastique simultanément pour battre le record du monde. Les amateurs de sensations fortes se sont élancés du même pont, à 30 m au-dessus du sol, ce qui a formé un mouvement de vague assez spectaculaire. La prouesse a eu lieu au Brésil, et les casse-cou espèrent l'homologation officielle de leur performance.



Bloga Blag

Études de lettres

Amuse-toi à chercher les mots qui contiennent le plus de lettres identiques.

> Un mot magique qui collectionne 5 **A**...
Abracadabra.

> Un nom avec 3 **B**. Il s'agit d'un arbre...
Baobab.

> Un mot compliqué qui comprend 4 **C**...
Conchylicultrice (productrice de coquillages, se prononce conkilicultrice).

> Sauras-tu trouver, sans te planter, ce mot à 3 **D**?
Rhododendron (une plante avec de jolies fleurs).

> On compte 6 **E** dans ce super mot...
Événementielle.

> Ce tendre adjectif contient 3 **F**...
Affectif.

> Tu peux toujours courir pour trouver ce mot à 3 **G**!
Jogging.

> Je suis petit et j'ai 3 **H** dans mon nom.
Chihuahua.

> Tu as dû voir en maths ce mot à 6 **I**!
Indivisibilité (qu'on ne peut pas diviser).

> J'ai 2 **K**!
Kaki.

> J'ai 4 **L** et je vole, je suis...
La libellule (oui, elle a quatre ailes).

> Je détiens le record de **M**.
Imminemment (d'une manière urgente).

> Quel est ce mot à 4 **N**?
Manutentionner (déplacer des marchandises pour les stocker).

> J'ai un gros popotin et 3 **P** dans mon nom.
Hippopotame.

> Je suis petit et j'ai 2 **Q**.
Riquiqui.

> Je bats tous les records de **R** de la galaxie...
Extraterrestre.

> 7 **S** dans le même mot, c'est sensassss!
Ressassasses (imparfait du subjonctif du verbe ressasser à la deuxième personne du singulier, qui signifie "répéter sans cesse une histoire").

> Avec mes 5 **T**, tout roule!
Trottinette.

> Un mot à 4 **U**, c'est fou, chapeau pointu!
Turlututu.

> Ce mot savant compte 3 **V**.
Ovovivipare (ce sont les femelles d'animaux qui fabriquent un œuf dans leur ventre avant de le sortir juste au moment de l'éclosion).

> J'ai 2 **X**, c'est stressant.
Anxieux.

> Tu me connais, avec mes 2 **Y**.
Yo-Yo.

> Avec mes 3 **Z**, je ne marche pas droit...
Zigzaguez.

Blagues et devinettes

Deux fous se promènent. Soudain, ils lèvent le regard pour observer un avion.
– Ah, je le reconnais, c'est l'avion du président...
– T'es fou, on aurait vu passer les motards!
Guillaume et Aurore, Leuc.

Qu'est-ce qui est blanc, noir et rouge?
Un zèbre qui a pris un coup de soleil.
Amélie, Vence.

Deux glaces se disputent. L'une d'elles menace l'autre:
– Tu veux que je te mette un coup de boule?
Ilan.

Quelle est la Barbie la plus poilue?
La Barbichette
Émilie, Le Havre.

Deux personnes discutent:
– Tu as vu Monte-Carlo?
– Non, je n'ai vu monter personne.
Magalie, Lyon.

Dans une pâtisserie, comment faut-il ranger les pains au chocolat?
Par ordre croissant.
Karine, Grenoble.

Quel est le navire préféré des vampires?
Le vaisseau sanguin.
Chloé, Brest.

Quel est l'animal le plus ancien?
Le zèbre car il est en noir et blanc.
Lorian, Brax.

La blague de la semaine

Deux mamans discutent:
– Moi, mon bébé, ça fait trois mois qu'il marche.
– Eh bien... il doit être loin maintenant!
Alexis, Allègre.



Envoie-nous tes blagues!
journaldemickey.com
ou
10, rue Thierry-Le-Luron
92592 Levallois-Perret
Cedex

Aré

Photoblag

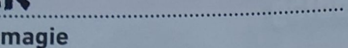




K. Lefebvre/Solent New/Sipa - Pacific Press/Barcroft/Abaca

Miss Tick

À l'école de la magie









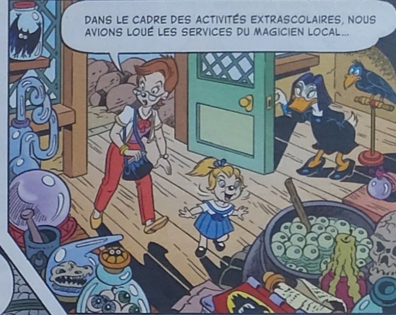


















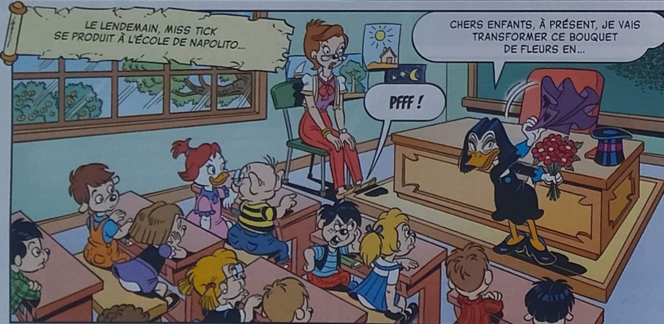



CHÈRE MISS TICK ! S'IL VOUS PLAÎÎÎÎÎÎT ! FAITES-LE POUR MOI !


ÉVIDEMMENT, DIT COMME ÇA... JE CROIS QUE JE POURRAIS... OK, DANS CE CAS !


J'ESPÈRE QUE NOUS NE FAISONS PAS UNE BÊTISE, GINA !
OH, NON MME MONTEDORI ! ÇA VA ÊTRE MERVEILLEUX !


QUE SE PASSE-T-IL ? JE SUIS DEVENUE UNE VRAIE CHIFFE MOLLE !


LE LENDEMAIN, MISS TICK SE PRODUIT À L'ÉCOLE DE NAPOLITO...
CHERS ENFANTS, À PRÉSENT, JE VAIS TRANSFORMER CE BOUQUET DE FLEURS EN...
PFFF !


ABRACADABRA !
3


COLOMBE !


CLAP CLAP CLAP
QUEL ENNUI !


GRRR ! MAINTENANT... ZIM ZALA BIM !


UN LAPIN !


J'AI DÉJÀ VU ÇA DES MILLIERS DE FOIS ! MONTREZ-NOUS QUELQUE CHOSE DE NEUF !


REGARDEZ BIEN, LES ENFANTS ! UNE GUIRLANDE DE FANIONS !


HEUREUSEMENT QUE MES COLLÈGUES NE ME VOIENT PAS DANS CETTE SITUATION EMBARRASSANTE !
4


MAIS NON LOIN DE LÀ, AU CLUB DES SORCIÈRES...
JE N'AURAIS JAMAIS CRU VOIR ÇA DE TOUTE MA VIE !
SURPRENEZ-NOUS AVEC UN TOUR DE CARTES, MISS TICK ! HO, HO, HO !


JE VAIS BATTRE CE JEU DE CARTES...
LES TOURS DE CARTES, C'EST BARBANT !


OU PLUTÔT... IL VA SE BATTRE TOUT SEUL !
FLIC !
FLIC !
AUTRE ANGLE, MAIS TOUJOURS AUSSI *BARBAAAANNNT !*


ÇA SUFFIT, PETIT MALIN !
ZAAP !


HI HAN ! HI HAN !


DÉSOLÉ, LES ENFANTS, MAIS NE VOUS INQUIÉTEZ PAS ! IL RETROUVERA SON ODIEUSE APPARENCE DANS CINQ MINUTES !
HIII HANNN !


POUAH ! JE COMMENCE À EN AVOIR MARRE D'ÊTRE GENTILLE !
JE VAIS ALLER VOIR LES FILLES AU CLUB !


ÇA ME FERA DU BIEN DE PARLER SORCELLERIE AVEC MES ÉGALES !
CLUB DES SORCIÈRES

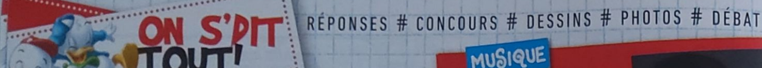

REGARDEZ QUI VOILÀ ! LA GRANDE MAGICIENNE !
HEIN ?
TU PEUX FAIRE SORTIR UNE PIÈCE DE TON BEC, S'IL TE PLAÎT ? *HA, HA !*


OK ! CETTE FOIS, LA COUPE EST PLEINE !
BIENTÔT...
ÉMEUTE RUE TRANQUILLO ! PRÉVENEZ AUSSI LES POMPIERS !
COMMISSARIAT DE POLICE


PRENEZ ÇA ! ET ÇA !
WHOOSH !
CRAC !


FINALEMENT...
DIRE QU'UNE SEULE PERSONNE A CAUSÉ TOUT ÇA !
POLICE


JE SUIS AU MOINS SÛRE D'UNE CHOSE ! JE NE SUIS PLUS *RAMOLLO !*
Fin



Écris-nous!

Tu veux être publié dans Le Journal de Mickey? Envoie-nous tes questions, tes dessins, tes photos et tes réponses aux débats "Pour ou contre..." sur journaldemickey.com ou à: Le Journal de Mickey 10, rue Thierry-Le-Luron 92592 Levallois-Perret Cedex



Une photo inquiétante réalisée par Laura, des Forges.

MUSIQUE

«Peux-tu m'en dire plus sur Zaho?»

Lisa, Roôcourt-la-Côte.



De son vrai nom Zahera Darabid, Zaho est née le 10 mai 1980 en Algérie. La chanteuse s'est fait connaître avec "C'est chelou", en 2008, extrait de son premier album, "Dima". Son deuxième disque, "Contagieuse", est sorti en 2012. En 2015 et 2016, elle a fait partie de la comédie musicale à succès "La légende du roi Arthur". Elle y incarnait la fée Morgane. Après avoir composé trois chansons sur le dernier album de Céline Dion et interprété "Parle-moi" en duo avec Black M, Zaho sort son troisième album, le très R'n'B "Monde à l'envers", dont sont extraits "Tant de choses", "Selfie", "Bonne nouvelle" ou "Comme tous les soirs".

Vos déguisements de Halloween les plus terrifiants!

Martin, de Sèvres, est un drôle de fantôme.

La momie qui s'en balance, c'est Robin, de Lanester.

Qui se cache derrière ce masque terrifiant? C'est Émilie, du Havre.

Karim le véto

LES ANIMAUX, JE M'Y CONNAIS!

«Pourquoi mon lapin s'allonge-t-il sur le dos?»

Lisa, Roôcourt-la-Côte.

Chez le lapin, comme chez beaucoup d'animaux, la position allongée exprime la détente et le repos. Couché sur le ventre, les pattes avant dépliées ou croisées devant lui, le petit mammifère se repose tout en restant vigilant. Les pattes avant repliées sous lui ou les pattes arrière déployées signifient qu'il est tranquille et pense ne pas être dérangé. La "zénitude" touche à son comble quand il s'étale de tout son long, toutes pattes étirées. Enfin, quand il est étendu sur le dos, les quatre fers en l'air, c'est une preuve de confiance et de bien-être total!

L'EXPLICATION

«Pourquoi la pollution est-elle mauvaise pour la santé?»

Jirasak, Toulouse.

Nous respirons chaque jour quinze mille litres d'air! Cet air, nous en avons besoin pour vivre. Il produit un effet direct sur nos poumons, notre cœur, notre cerveau... S'il est pollué, nous pouvons développer de l'asthme ou des maladies respiratoires. De même, la pollution des sols ou des eaux affecte notre santé: on la retrouve dans les végétaux, mais aussi dans la viande ou le poisson que nous mangeons. Voilà pourquoi nous sommes tous concernés par la protection de l'environnement.

Pour ou contre les photos de classe?

Sur 100 lecteurs:

POUR	POUR ET CONTRE	CONTRE
72	22	6

«Je suis pour: je trouve rigolo de revoir la tête qu'on avait quand on était petit. Cela ne prend pas de place et ça fait des super souvenirs.»
Lucie, Lyon.

«Je suis pour: c'est bien pour garder un bon souvenir de ses amis. **Mais je suis contre:** au bout de plusieurs années, on ne sait plus trop où les ranger et ça finit dans un coin poussiéreux.»
Eva, Roôcourt-la-Côte.

«Je suis contre: c'est souvent cher et pas très bien photographié...»
Mathieu, Toulouse.

Dans 4 semaines, pour ou contre **recevoir de l'argent à Noël?**
Vote sur journaldemickey.com avant le 29 novembre.



Concours Web

À gagner

Joue et tente de gagner un DVD "Spider-Man: homecoming" et des goodies du film en répondant à cette question sur notre site Internet.

Quel est le véritable nom de Spider-Man?

- A. Michael Parker.
- B. John Parker.
- C. Peter Parker.



Émeline, de Toulon, nous fait dresser les cheveux sur la tête.



Églantine, de Sévérac-d'Aveyron, est parfaitement terrifiante!

Où écrire à...

Ben Affleck

L'acteur américain est né le 15 août 1972. Il est à l'affiche du film de superhéros "Justice league", dans lequel il interprète Batman.



The Spanky Taylor Company
3727 W. Magnolia
Suite 300
Burbank, CA 91505
États-Unis









Les Rapetou

Gare au gorille!




























ESPÉRONS QUE CE NE SOIT RIEN ! ON DOIT EMMENER LE VIEIL AUGUSTE CHEZ LE PSY POUR ANIMAUX ! IL EST DÉPRIMÉ !


ATTENTION !
CRAC !


OUF ! PERSONNE N'EST BLESSÉ !
ON FERAIT MIEUX D'ALLER VOIR SI AUGUSTE N'A RIEN !


REVIENS ICI, AUGUSTE !
OH, NON ! IL S'EST ÉCHAPPÉ !

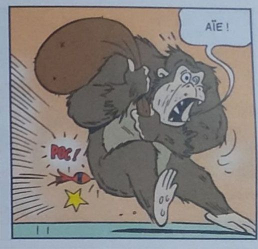

OH, PAUVRE AUGUSTE ! IL FAUT L'ATTRAPER, SINON IL POURRAIT SE BLESSER !
J'AI LE FUSIL TRANQUILLISANT ! ALLONS-Y !


HIIII !
UN AUTRE GORILLE ! ILS SONT PARTOUT !


?
ACHETEZ PLUS !
ACHETEZ !


IL EST VRAIMENT TRÈS PACIFIQUE ! TU CROIS QU'UN TRANQUILLISANT EST NÉCESSAIRE ?
MIEUX VAUT PRÉVENIR QUE GUÉRIR ! UN GORILLE A LA FORCE DE DIX HOMMES !


LE VOILÀ !
VITE, UNE FLÉCHETTE AVANT QU'IL SE SAUVE !


AÏE !
POC !


LE TRANQUILLISANT L'A CARRÉMENT ASSOMMÉ !
SORTONS-LE D'ICI AVANT QU'IL SE RÉVEILLE !
ZZZ !

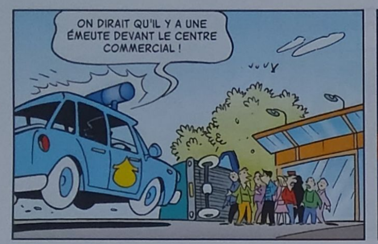

OURF ! IL PÈSE SON POIDS !


HÉ, OÙ ÉTAIS-TU PASSÉ ?
ON TE CHERCHAIT PARTOUT !


SUPERMARCHÉ
UN SAC DE BUTIN, CE N'EST PAS ASSEZ ! ON VEUT TOUT LE FRIC !
QU'EST-CE QUE TU AS FICHU PENDANT TOUT CE TEMPS ? TIENS, RETOURNE AU TRAVAIL !
?
FRUITS FRAIS


C'EST TOUT LE TEMPS PAREIL ! IL FAUT QU'ON FASSE LE BOULOT NOUS-MÊMES !
!


WIII-U-WIII-U
UNE SIRÈNE !
ÇA DOIT ÊTRE LA POLICE ! SOUVIENS-TOI DU PLAN !
BANANES 5 $


ON DIRAIT QU'IL Y A UNE ÉMEUTE DEVANT LE CENTRE COMMERCIAL !

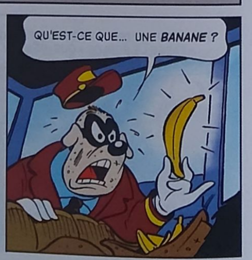

IL Y A UN GORILLE SAUVAGE À L'INTÉRIEUR !
OK, RESTEZ CALMES ! ON S'EN OCCUPE !


NE VOUS INQUIÉTEZ PAS, LES GARS ! ON LE TIENT !
LA SITUATION EST SOUS CONTRÔLE ! PAS BESOIN DES FLICS... JE VEUX DIRE, DE LA POLICE !


C'EST QUOI, CES SACS ?
EUH... DE LA NOURRITURE POUR GORILLE !
OUG OGOUG GOUG HROUG OUG !


HÉ, HÉ ! CES FLICS SONT SI NAÏFS !
MONTE !


HA, HA ! QUEL COUP !
VITE ! IL FAUT QUE JE CARESSE CES DOUX BILLETS DE MES MAINS MOITES !


QU'EST-CE QUE... UNE BANANE ?


ESPÈCE DE CRÉTIN ! POURQUOI AS-TU VOLÉ UN SAC DE BANANES ?
TU ES UN SINGE OU QUOI ?


DU BALAI, LES BANANES !
176


OUILLE !
OURF ! AÏE !
GROURG !
GROUG !


HÉ, CE SONT LES RAPETOU ! ON DIRAIT QU'ILS ONT EU UN PETIT PROBLÈME !
OUI, AVEC LE GORILLE QU'ILS ONT VOLÉ !
176


VOTRE FRÈRE, OÙ EST-IL ? VOUS ÊTES TROIS, D'HABITUDE !
176-671 ? IL EST RETOURNÉ À L'ÉTAT PRIMITIF !
ÇA FAIT PLAISIR DE VOIR AUGUSTE HEUREUX ! IL AVAIT JUSTE BESOIN D'UN COPAIN POUR JOUER !
IL FAUT TOUJOURS QU'ON TROUVE LE PROPRIÉTAIRE DU NOUVEAU GORILLE ET QU'ON CAPTURE LE DERNIER RAPETOU !
NE PAS NOURRIR LES ANIMAUX
NE T'INQUIÈTE PAS, ON L'AURA ! IL NE POURRA PAS RESTER CACHÉ LONGTEMPS !
Fin

Zap'actu!

Bon anniversaire, Picsou!



Ce très cher oncle Picsou aura 70 ans en décembre! C'est la fête, partageons une cacahuète...

JE SAIS ! JE VAIS FAIRE UN CADEAU À MON ÉCERVELÉ DE NEVEU, DONALD DUCK ! MAIS D'ABORD, IL DEVRA SURMONTER UNE PETITE ÉPREUVE !

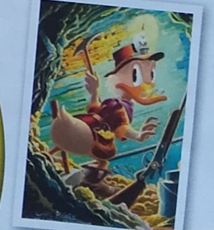
Balthazar Picsou apparaît en décembre 1947 dans une histoire de Carl Barks, "Noël sur le mont Ours", inspirée d'un conte de Charles Dickens. Depuis, il est devenu le multimilliardaire pingre préféré de millions de lecteurs.
Oh pardon, Picsou n'est pas avare, mais économe. Nuance!

Économe à l'extrême, il pique une crise si la moindre pièce de 1 cent vient à manquer. Autoritaire et retors, il n'a pas un caractère facile. Et pourtant, on l'adore! **Sa mauvaise foi nous amuse. Ses aventures nous font rêver.** Du coup, il a carrément deux revues à son nom: "Picsou Mag" et "Super Picsou Géant". Et, bien sûr, c'est un héros régulier de ton journal.

3 CHOSES À SAVOIR SUR PICSOU

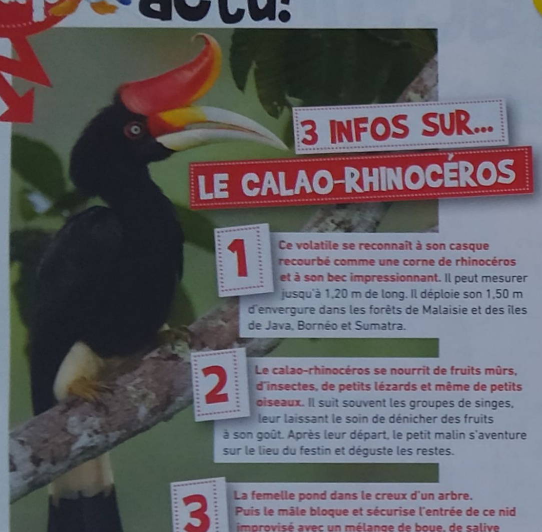
- Picsou n'est pas américain, mais écossais.
- Balthazar Picsou s'appelle Scrooge McDuck en anglais, Onkel Dagobert en allemand et Zio Paperone en italien.
- Pourquoi tient-il tant à son sou fétiche? Eh bien, c'est le premier qu'il a gagné, à 10 ans, en cirant des chaussures. En se faisant payer, Picsou s'est fait berner! On lui a donné une pièce américaine, inutilisable en Écosse. Mais Picsou retiendra la leçon. À l'avenir, il se méfiera toujours en affaires. Enfin, ce sou lui indique l'endroit où il doit aller pour faire fortune: l'Amérique!





À combien s'élève sa fortune? Quels secrets abrite son coffre? À quoi ressemblait-il petit? Si tu veux tout savoir sur ce cher oncle, **un numéro spécial de "Super Picsou Géant" t'attend en kiosque. Doré et lourd comme un lingot** avec ses 400 pages, il contient des posters, vingt histoires cultes et une encyclo de A à Z. Une lecture enrichissante!





3 INFOS SUR... LE CALAO-RHINOCÉROS

1 Ce volatile se reconnaît à son casque recourbé comme une corne de rhinocéros et à son bec impressionnant. Il peut mesurer jusqu'à 1,20 m de long. Il déploie son 1,50 m d'envergure dans les forêts de Malaisie et des îles de Java, Bornéo et Sumatra.

2 Le calao-rhinocéros se nourrit de fruits mûrs, d'insectes, de petits lézards et même de petits oiseaux. Il suit souvent les groupes de singes, leur laissant le soin de dénicher des fruits à son goût. Après leur départ, le petit malin s'aventure sur le lieu du festin et déguste les restes.

3 La femelle pond dans le creux d'un arbre. Puis le mâle bloque et sécurise l'entrée de ce nid improvisé avec un mélange de boue, de salive et de végétaux. Il laisse une fente juste assez large pour que sa belle puisse y passer le bec afin qu'il lui livre de la nourriture pour elle et les petits. La femelle passe ainsi recluse les trois premiers mois de vie de ses petits.

Comment être à l'aise lors d'un exposé?

- Entraîne-toi d'abord à la maison à voix haute avec tes parents ou avec tes amis. Plus tu répéteras, plus tu seras sûr de toi.
- Le trac n'a rien d'anormal. Les comédiens connaissent bien cette sensation. Elle aide à se dépasser. Afin d'en venir à bout, ancre tes pieds "dans" le sol pour te stabiliser. Respire bien avant de parler et les mots sortiront tous seuls.
- Face à la classe, cherche tes amis du regard. Imagine que tu t'adresses à eux. Ça te facilitera la tâche.
- Pour éviter de bafouiller, fais des phrases courtes. Efforce-toi de n'exprimer qu'une idée à la fois.
- Tu peux garder un crayon à la main pour te rassurer.
- Tu as l'impression de rougir ou de dire des bêtises? Pas grave! Ne t'arrête pas une fois lancé. Même si tu te trompes, cela ne changera pas la face du monde. Dis-toi que cela peut arriver même à des personnes habituées à parler en public: profs, hommes politiques, animateurs...

200

C'est le nombre de jours durant lesquels le martinet à ventre blanc peut voler sans se poser. Il se nourrit d'insectes qu'il capture dans les airs. Pour se ménager un peu, il plane pendant de courtes périodes.

MICHEL, CHIEN FIDÈLE









Ça fait sensation

Grâce à la réalité virtuelle, tu peux t'immerger à 360 degrés dans un autre monde rien qu'en enfilant un casque. On a exploré cet univers pour toi en plein Paris.



On a testé la réalité virtuelle!

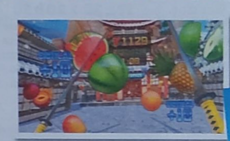
Un casque, deux manettes et des capteurs de mouvements



Arrivé dans la salle de réalité virtuelle (VR), on prend place debout dans un box ouvert. On met un casque qui recouvre nos yeux. Il faut bien le caler pour ne pas voir flou. Ghislain travaille chez VirtualTime, la salle de VR qui nous accueille. Il nous tend une manette pour chaque main. Ce guide attentionné nous explique qu'il peut observer sur un écran accroché devant le box ce que l'on voit dans le casque. Trois capteurs accrochés en haut du local permettent de reproduire nos gestes dans le monde virtuel. Nous voilà parés!

La plongée... sans se mouiller

En une seconde, on échoue sur le ponton d'une épave. Le bateau gît à plusieurs mètres sous la surface de l'océan. Quand on baisse les yeux, on voit les planches abîmées du navire. Quand on tourne la tête, il n'y a que de l'eau. Tiens, un banc de petits poissons s'approche. On agite à peine la main, ils prennent peur et s'éloignent. Ce sont des images de synthèse, mais l'effet est saisissant! Les écouteurs intégrés du casque ne diffusent plus que le léger bruit de l'eau. **Une baleine s'approche. Ses grandes nageoires et ses fanons nous passent sous le nez. Impressionnant!** On se sent tout petit. On en aurait presque le vertige. Le spectacle n'est pas devant nous, comme sur un écran classique, mais tout autour de nous.



C'est du sport

En fait, chaque œil voit une image sur un écran derrière une lentille. Notre cerveau superpose ces deux visions. C'est ça qui donne la sensation de réel. Grâce aux manettes, on peut même saisir des objets. Tu connais sans doute "Fruit ninja", une célèbre appli pour smartphone dans laquelle on tranche des fruits avec le doigt. **Là, grâce aux manettes, on tient un sabre dans chaque main. Les fruits sont projetés devant nous et, hop, on coupe!** Il faut aller vite. On bouge beaucoup. Eh oui, la VR, ça remue! La séance est finie. Tout ébouriffé après avoir ôté le casque, on espère qu'on n'aura pas de courbatures...

Tu veux te jeter à l'eau?

Chez VirtualTime, 38, rue d'Aboukir dans le 2e arrondissement de Paris, tu peux réserver un box avec un casque pour une demi-heure ou une heure. Il y a d'autres salles à Paris et en province. Selon les jeux, on peut jouer chacun à son tour ou à plusieurs. Il vaut mieux venir accompagné d'un adulte.

4 idées pour ta semaine!

Mercredi 22 — DVD



Mitsuha, ado nippone, vit à la campagne. Elle rêve d'aller à Tokyo. Un jour, son esprit se retrouve dans le corps de Taki, un lycéen qui travaille dans un restaurant de la capitale du Japon après ses cours. Quand elle revient à elle, tout semble normal... Pour les plus grands. "Your name", Eurozoom.

Vendredi 24 — BD

Dans "Les P'Tits Diables, tome 24: prof et sœur!", Nina se prend pour une prof et veut forcer Tom à l'adorer. Bien sûr, celui-ci se rebelle. Entre eux, c'est toujours la guerre. Tant mieux! De Dutto, Éd. Soleil.

Samedi 25 — Roman

Une infirmière cruelle dirige un hôpital. La nuit, un groupe d'enfants se rassemble en secret pour réaliser les rêves les plus fous... "Le gang de minuit", de David Walliams, Éd. Albin Michel Jeunesse.

Mardi 28 — Roman

Manon Fargetton a reçu le Grand prix des lecteurs du JDM en 2014 avec "Le suivant sur la liste". Découvre sa nouvelle série fantastique: "Les plieurs de temps". Dans les deux premiers tomes, Anthony peut remonter le temps alors que Robin peut en arrêter le cours... Des romans qui font cogiter! De Manon Fargetton, Éd. Rageot.

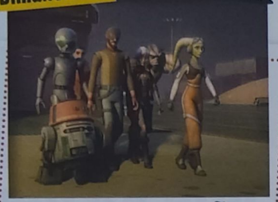
FILMS ◎ CIRQUE ◎ SÉRIES ◎ DESSINS ANIMÉS ◎ TÉLÉFILMS

Zap'écrans!

Dimanche 26

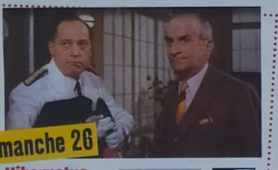
Love, Divina
15 h 40 > 18 h 20
France 4
Une adolescente très sérieuse, qui a grandi sans famille, rêve de percer dans la pop… Cette série musicale venue d'Argentine mêle amitié, chanson, humour et drame. Après la diffusion, ce dimanche, des trois premiers épisodes, retrouve un nouvel épisode par jour, du lundi au vendredi, à 15 h 45.

Dimanche 26



Star wars rebels
19 h 30 > 20 h 50
XD
Ezra et Sabine ont fait une étrange découverte en visitant la base secrète où les forces impériales fabriquent leurs vaisseaux… Que leur réserve la saison 4 de cette série d'animation? En tout cas, ça démarre fort avec trois épisodes d'affilée.

Dimanche 26



Hibernatus
Enregistrer
C8
21 h > 22 h 50
Le corps d'un jeune explorateur, naufragé en 1905, est retrouvé dans les glaces du Groenland. Ses descendants accepteront-ils que la science le ramène à la vie? Une excellente comédie, de saison, avec Louis de Funès.

Lundi 27

Enregistrer

Indiana Jones et le royaume du crâne de cristal
W9 ⚠10 ans
21 h > 23 h 10
Dans le dernier long métrage de la saga, Mutt, un motard rebelle, invite Indy (Harrison Ford) à partir sur la piste du crâne de cristal d'Akator. Action et effets spéciaux à gogo pour le bouquet final des "Indiana Jones". Chapeau!

Et aussi!

Jeudi 23
Gulli
Yo-kai Watch: ils sont invisibles, ils sont partout
16 h 30 > 17 h
Nathan a découvert un Yo-kai, un animal qu'il ne peut voir que grâce à une montre spéciale… Savoure les épisodes inédits de la saison 2 de cette série d'animation.

Vendredi 24
Disney Channel
Les Indestructibles
18 h > 20 h
Après avoir sauvé le monde sous le nom de Monsieur Indestructible, Bob a repris une vie normale avec sa famille de superhéros. Jusqu'à quand? Un très bon film d'animation.

Vendredi 24
France 4
37e Festival international du cirque de Monte-Carlo
20 h 55 > 23 h 10
Les meilleurs artistes sont réunis pour un spectacle magnifique. Au programme: des clowns, un dompteur et ses fauves, des acrobates…

Dimanche 26
arte
Les aventures de Huck Finn
9 h 35 > 11 h 10
Hébergé chez une veuve pas marrante, le jeune Huck rêve de liberté. Il fugue et part à l'aventure… Un bon téléfilm tiré de l'œuvre de Mark Twain.

Prod - Lucasfilm/Disney - Gaumont International







Deligne



Notre top liste pour Noël

Quels titres commander sous le sapin? Alex, notre gamer pro, les a tous testés et t'aide à faire ton choix.

Texte: Alex Goude



Sur Switch

La Switch est LA machine de l'année. À la fois console de salon et portable, elle cartonne. En à peine huit mois d'existence, elle propose deux cents titres, dont certains sont déjà cultes.



Super Mario odyssey

La meilleure aventure de Mario te garantit des dizaines d'heures de jeu. C'est fun, c'est beau et la possibilité de te "chapimorphoser" (tu prends le contrôle d'objets ou de personnages) renouvelle sans cesse le plaisir. Il ne faudra pas ménager ta peine pour récupérer les 999 lunes.

Mario kart.

Zelda.

Mario kart 8 deluxe

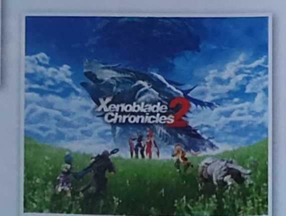
Très agréable à prendre en main, ce remix du "Mario kart" de la Wii U est au top. Surtout, on peut s'affronter à deux, même avec une seule Switch, avec un Joy-Con chacun.

Zelda breath of the wild

Si tu veux le finir, il te faudra sûrement batailler près de deux cents heures. Un chef-d'œuvre absolu dans le domaine de l'action aventure.

Mario + Les Lapins Crétins

Attention ceci n'est pas un jeu d'action! Curieusement, ce mélange inattendu donne l'un des meilleurs titres de stratégie de l'année! À toi d'utiliser les pouvoirs de Mario et de ses amis lapins correctement. Une pépite!



Xenoblade chronicles 2

La suite de l'un des meilleurs jeux de rôle Nintendo. Sublime, immense, mais à réserver aux fans du genre!

Sur PS4

Gran Turismo sport

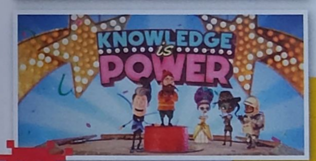
Si tu aimes les simulations de courses, n'hésite pas une seconde, c'est splendide!

Knowledge is power

Ce jeu, de la gamme Playlink de PlayStation, est un quiz de culture générale où toute la famille peut participer... sur son téléphone en regardant la télé. Très sympa.



Gran Turismo.



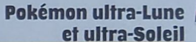
Sur Xbox

Cuphead

Ce véritable dessin animé interactif ressemble comme deux gouttes d'eau aux premières créations de Walt Disney. Bien qu'assez difficile, ce jeu de tir est quand même génial!

Sur 3DS





Kirby battle royale

D'habitude "Kirby", c'est de la plate-forme. Cette fois, c'est du combat style "Super smash bros". Jusqu'à quatre rivaux peuvent en découdre, avec quatre consoles et un seul jeu. Plutôt sympa.



Pokémon ultra-Lune et ultra-Soleil

Ces versions remixées des éditions "Lune" et "Soleil" 2016 proposent de nouveaux sites, d'autres Pokémon... Ça se tente. C'est aussi une bonne porte d'entrée si tu ne connais pas cet univers (voir aussi page 34).

Les multi-consoles

Sonic forces

Ça faisait longtemps qu'on n'avait pas vu Sonic en aussi grande forme! C'est beau, c'est frais, ça va vite et la capacité de créer ton avatar, qui rencontre le héros, est amusante. (Sur Switch, PS4 et Xbox.)

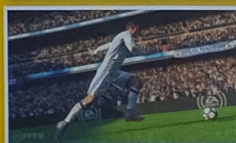


Lego® Marvel super heroes 2



Si tu es fan de Lego® et de Marvel, retrouve tes personnages préférés dans un jeu de plates-formes action drôle, comme toujours, et très riche. (Sur PS4, Switch et Xbox.)

Fifa 18 et PES 18



Difficile de choisir entre les deux cette année! Pour le plaisir de jouer à plusieurs, on recommande "PES", mais si tu t'amuses plus souvent seul, le mode solo du "Fifa" est parfait! Sur Switch, tu n'as qu'une option, c'est "Fifa" sans le mode solo. (Sur PS4 et Xbox.)

Les profs


LE PRENDS PAS MAL, VIEUX, MAIS ON N'A PAS LA MÊME FAÇON D'ENVISAGER LE MÉTIER...


MOI, TU VOIS, JE SUIS CONNECTÉ AVEC DES PROFS D'EPS DES 4 COINS DE LA PLANÈTE !


DES CORÉENS, DES AMÉRICAINS, DES AUSTRALIENS, ON ÉCHANGE NOS COMPÉTENCES...


DU COUP, J'AI UNE VISION GLOBALE DE LA PRATIQUE SPORTIVE, J'OUVRE MES ÉLÈVES AU MONDE, QUOI...


C'EST FINI DE JOUER À LA BABALLE COMME À TON ÉPOQUE...
SANS VOULOIR TE VEXER, HEIN !


EH OUI, MON VIEUX ÉRIC, C'EST ÇA LA DIFFÉRENCE ENTRE NOUS : MOI JE SUIS UN PROF D'EPS 2.0 !


BON ALORS ? QU'EST-CE QU'ILS FONT MES ÉLÈVES ?
OH ! VOUS POUVEZ ENTRER !


OUPS ! PARDON M'SIEUR !
PENG


RECTIFICATION : T'ES PAS UN PROF 2.0...
T'ES UN PROF 2 POINTS DE SUTURE !

75

Les monstres de poche redéboulent en mode ultra. "Pokémon ultra-Soleil" et "Pokémon ultra-Lune" débarquent sur Nintendo 2DS et 3DS. Deux des créateurs de ces versions te dévoilent quelques ultra-surprises.

Texte: Mathieu Rocher

Pokémon™ les ultra-nouveautés

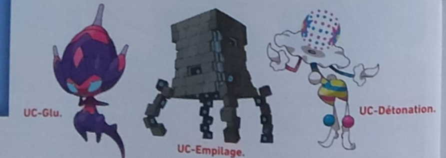
NOUVELLE HISTOIRE

"Pokémon ultra-Soleil" et "Pokémon ultra-Lune" sont des versions enrichies des jeux "Soleil" et "Lune", sortis il y a tout juste un an. L'idée de départ est la même: tu te retrouves sur l'archipel d'Alola et tu dois capturer les Pokémon légendaires Solgaleo (dans "Soleil") et Lunala (dans "Lune"). Mais, surtout, tu affrontes Necrozma, un mystérieux Pokémon de type psy. Cette créature est capable de voler la lumière. Du coup, les concepteurs ont modifié le scénario. Au cours du jeu, **tu quitteras le monde ensoleillé d'Alola pour découvrir des péripéties plus sombres: l'histoire d'ultra-Mégalopole.** Necrozma a plongé cette ville dans l'obscurité. Pourras-tu la sauver?

NOUVEAUX POKÉMON

À chaque nouveau jeu, ses nouveaux monstres! Selon la version, tu peux rencontrer la fusion entre Necrozma et Solgaleo ("Ultra-Soleil") ou celle de Necrozma et Lunala ("Ultra-Lune"). **Tu combattras aussi des ultra-Chimères, monstres géants inédits aux pouvoirs dévastateurs.** Trois créatures apparaissent: UC-Empilage ("Lune"), UC-Détonation ("Soleil") et UC-Glu qui est de type poison (contre lui, on te conseille des attaques de type psy). Enfin, des Pokémon des anciens titres reviennent, comme Salamèche ou Amphinobi. En tout, cela fait plus de quatre cents monstres à attraper. Au boulot!

Solgaleo. Necrozma. Lunala.



UC-Glu. UC-Empilage. UC-Détonation.

NOUVELLES MONTURES

Depuis "Pokémon X" et "Y", on peut chevaucher certains Pokémon pour se déplacer plus rapidement ou traverser des zones interdites. Ainsi, Dracaufeu te permet de t'envoler et Tauros te donne la faculté de détruire des rochers. Pour la première fois, tu peux grimper sur Solgaleo et Lunala. La classe! Encore plus dingue dans cette version: tu peux surfer entre deux îles avec Demanta et même réaliser des figures acrobatiques. Très fun!



NOUVEAUX RIVAUX



Giovanni.

Tout droit venus d'ultra-Mégalopole, les ultra-Commandos semblent débarqués du futur. Eux aussi ont une dent contre Necrozma et veulent l'attraper. À toi de comprendre pourquoi... De plus, ces versions permettent de retrouver la Team Rocket, désormais appelée Team Rainbow Rocket. **Ce groupe d'ennemis trop marrants est mené par le rusé Giovanni, qui détient un Mewto. Méfiance, méfiance...**

Rencontre avec Kazumasa Iwao et Shigeru Ohmori, les auteurs inspirés de ces innovations.

Le Journal de Mickey: Qu'est-ce qui vous a donné l'envie de créer "Ultra-Soleil" et "Ultra-Lune"?
Kazumasa: Quand "Pokémon Soleil" et "Pokémon Lune" sont sortis, l'année dernière, nous avons joué avec les fans et nous avons aussi beaucoup lu leurs commentaires sur Internet. On s'est dit qu'on pouvait concevoir un jeu encore plus complet en ajoutant de l'action et du fun, comme avec la possibilité de surfer sur Demanta. On voulait trouver le mariage ultime entre stratégie et action.

JDM: Comment est venue l'idée de créer la ville d'ultra-Mégalopole?
Shigeru: Là aussi, on a cherché à offrir une aventure encore plus riche. On a exploré différentes pistes autour de Necrozma. Ce Pokémon voleur de lumière nous a beaucoup inspirés. C'est l'un des monstres les plus charismatiques de la série. On a imaginé qu'il avait été une menace pour un autre lieu qu'Alola. C'est ainsi qu'on a conçu ultra-Mégalopole.

JDM: Combien de temps jouez-vous aux "Pokémon" tous les jours?
Shigeru: Les fans s'imaginent qu'on passe notre temps à "faire mumuse". En fait, quand on prépare un titre, on teste beaucoup de petites parties du jeu, mais on n'y joue pas vraiment. C'est assez frustrant. Finalement, on teste l'ensemble juste un peu avant la sortie. C'est l'un des petits privilèges de notre métier.

Shigeru. Kazumasa.

NOTRE AVIS

Alors, elles valent le coup, ces versions "Ultra"? Pour nous, c'est un grand oui. Les ajouts sont susceptibles d'emballer les joueurs expérimentés (quel plaisir de retrouver la Team Rocket!) et aussi de plaire aux débutants. En effet, la mécanique est simple à comprendre et on peut être guidé pendant les combats. En revanche, si tu as déjà fait le tour d'Alola, on te conseille d'attendre le prochain "Pokémon". Il devrait sortir sur Switch en 2018.

Cath & son chat





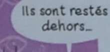




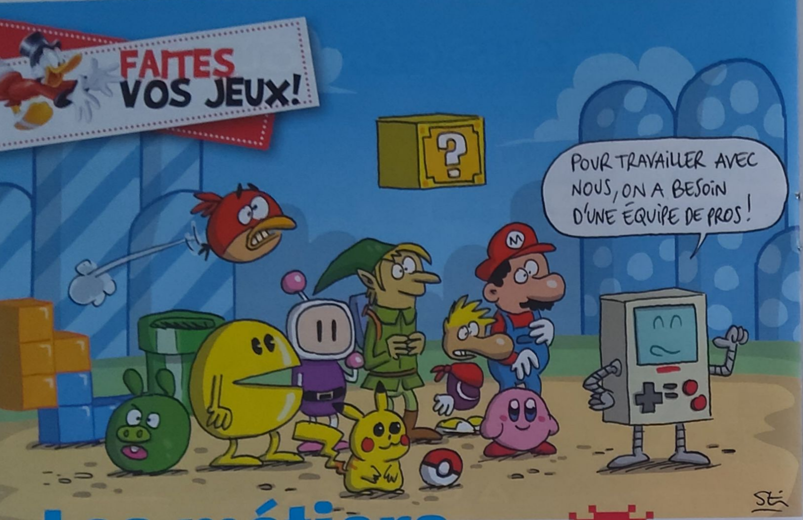












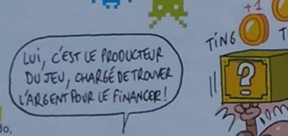
Les métiers des jeux vidéo

Pour produire un jeu, il faut plein de talents différents. Sur certains titres, comme le dernier "Zelda", 400 spécialistes ont collaboré. Une vraie usine à pixels. On te fait découvrir les principaux métiers derrière tes jeux préférés.

Texte: Mathieu Rocher – **Dessins**: Sti

Le producteur

Ce n'est pas le poste le plus connu. Mais c'est l'un des plus importants. Le producteur se charge de l'organisation de toute l'équipe de création au sein d'un studio (comme Nintendo, Ubisoft, Activision...). Il confie une mission à chacun et donne son avis à chaque étape de la création. Mais ce n'est pas tout: le producteur veille à ce que personne ne prenne de retard ni ne dépasse le budget prévu. Tu aimes les responsabilités et la pression? Ce job est pour toi!



Le concepteur

Le concepteur de jeux, en français, ou "game designer", en anglais, imagine les mécaniques du jeu. Par exemple, dans un titre de plates-formes, rebondit-on sur les murs? Ou alors, dans une aventure, peut-on se promener partout dans le décor? Le concepteur crée aussi l'ambiance générale et imagine les principales énigmes. Les "game designers" sont souvent des vedettes. Le plus connu est le Japonais Shigeru Miyamoto. Il a carrément inventé "Super Mario", "Zelda" et "Donkey Kong". Un génie!

Le scénariste

Comme dans un film, l'histoire doit être rythmée et ménager des surprises. Pas question que le joueur ne s'ennuie! Mais le scénariste doit aussi prévoir que l'utilisateur évoluera dans son histoire. Et, là, ça vire au casse-tête! Par exemple, si un joueur déniche un trésor, il ne faut pas que, dix minutes après, un personnage lui dise où se trouve ce même magot. Ça n'aurait aucun sens. Il faut donc écrire plusieurs petites histoires qui peuvent se suivre dans n'importe quel ordre et qui prennent en compte toutes les possibilités.

Les programmeurs

Ils forment le gros de la troupe! Les programmeurs écrivent d'innombrables lignes de code sur des ordinateurs. Ces textes mystérieux correspondent à des actions que le joueur peut réaliser: sauter, parler, voler... Mais il faut aussi prévoir les sons, les effets de lumière, par exemple quand la nuit tombe. Ces équipes assemblent toutes les pièces pour créer le jeu sur lequel tu pourras t'éclater.

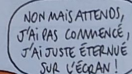


Le directeur artistique

Il s'occupe du look du jeu. Ce créatif commence par dessiner les paysages et les héros. Quand il est satisfait du résultat, il montre les croquis aux graphistes qui les dessineront à l'écran. Le directeur artistique valide ensuite tous les dessins, pour s'assurer qu'ils correspondent à l'univers qu'il a imaginé.

Le compositeur

Ce musicien trouve les mélodies qui agrémenteront la partie. Il doit donc trouver des musiques qui ne soient pas trop répétitives et qui collent bien au climat du titre (un morceau très lent ne conviendrait pas à une course de voitures, par exemple). Pour les bruitages, c'est l'illustrateur sonore qui s'en charge. À lui d'enregistrer des sons réalistes ou loufoques pour accompagner les mouvements des personnages.



Les graphistes animateurs

Ces professionnels de l'image maîtrisent l'illustration en 2D et en 3D sur ordinateur. Guidés par le travail du directeur artistique, ils créent les différents éléments en pixels. Quand les formes des personnages ou des objets sont validées, il faut leur donner vie. Comme pour un dessin animé, on détaille chaque étape des mouvements des héros pour qu'ils bougent de façon fluide.

Le testeur

Mais oui, ça existe! Le testeur passe ses journées à taquiner la console. Le rêve? Oui, sauf qu'il ne joue qu'à des fragments non achevés. Avec patience, il doit traquer le moindre bug: un personnage qui n'apparaît qu'à moitié, un son qui se déclenche au mauvais moment... Ensuite, il fait part de chaque défaut aux programmeurs, pour qu'ils y remédient.

BIEN FORMÉS

Si tu rêves de créer des jeux vidéo, de nombreux parcours sont possibles. Tu peux choisir une école d'art, si tu souhaites être graphiste, ou bien une école d'ingénieur en informatique pour devenir programmeur. En France, plusieurs instituts délivrent aussi une formation complète, comme l'ENJMIN, à Angoulême, qui prépare à tous les métiers du jeu vidéo.
Renseignements: afjv.com

Merci à David et Martial, du studio Asobo à Bordeaux.

Riri, Fifi et Loulou

Aventure pas si virtuelle













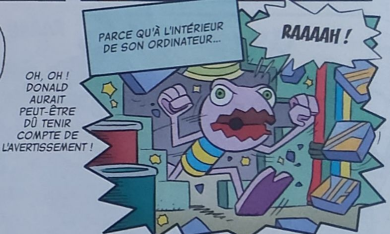








OH, OH ! DONALD AURAIT PEUT-ÊTRE DÛ TENIR COMPTE DE L'AVERTISSEMENT !







LE LOGICIEL DE RÉALITÉ VIRTUELLE EST INSTALLÉ ! À PRÉSENT, JE N'AI PLUS QU'À METTRE MON CASQUE ET APPUYER SUR LE BOUTON "MARCHE" !

IL S'EN PREND AUX FICHIERS DU PROGRAMME !

IL FAUT L'ARRÊTER AVANT QU'IL ATTEIGNE LE NOYAU CENTRAL !

C'EST QUOI CE TRUC ?

JE SUIS UN *VIRUS* !

C'EST UNE NOUVELLE INTERFACE UTILISATEUR !

CLIC !

RAAAH !

ZZAAPP !

ARGH !

SCRII-RATCH ! ZZAAPP !











JE NE SAIS MÊME PAS OÙ JE SUIS !

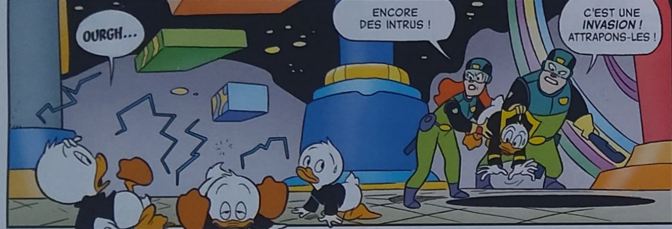
SILENCE, INTRUS ! LE CACHOT DES VIRUS T'ATTEND !

C'EST *ONC' DONALD* !



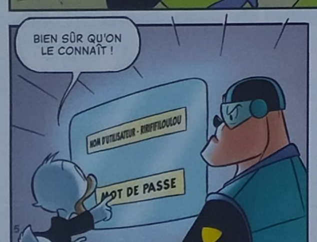



C'EST PARTI !
ZZAAPP !
ZZAAPP !
DANS LE CAVEAU, VERMINE !
NOOON !


OURGH...
ENCORE DES INTRUS !
C'EST UNE *INVASION !* ATTRAPONS-LES !


NON, ATTENDEZ ! NOUS AVONS LE DROIT D'ÊTRE ICI ! C'EST *NOTRE* ORDINATEUR !

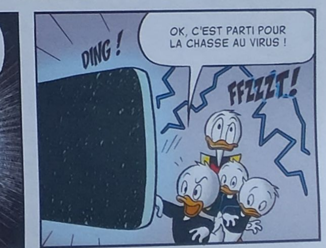

VOUS ÊTES *UTILISATEURS ?* PROUVEZ-LE !
VOUS DEVEZ CONNAÎTRE LE MOT DE PASSE SECRET !
NOM D'UTILISATEUR
MOT DE PASSE


BIEN SÛR QU'ON LE CONNAÎT !
NOM D'UTILISATEUR : RIRIFIFILOULOU
MOT DE PASSE


MILLE MICROPROCESSEURS ! NON SEULEMENT ILS CONNAISSENT LE MOT DE PASSE SECRET...
... MAIS ILS ONT DES PRIVILÈGES ADMINISTRATEUR !
MOT DE PASSE ACCEPTÉ - ADMINISTRATEUR


NOUS N'AVIONS ENCORE JAMAIS *RENCONTRÉ* D'ADMINISTRATEUR !
CE SONT LES PROGRAMMES ANTIVIRUS QUI PROTÈGENT L'ORDINATEUR !
POUVEZ-VOUS NOUS AIDER À RENTRER ?
DÉSOLÉ, MONSIEUR ! C'EST AU-DELÀ DE NOS PARAMÈTRES !
IL *DOIT* Y AVOIR UN MOYEN !
IL N'Y A QU'À CHERCHER SUR INTERNET, NON ?
VOUS AVEZ APPELÉ ?
AAH !
QUI ÊTES-VOUS ?
POUF !
JE SUIS DOODLE, LE MOTEUR DE RECHERCHE ! DEMANDEZ-MOI N'IMPORTE QUOI !
DOODLE, COMMENT FAIRE POUR RENTRER CHEZ NOUS ?
VOTRE NUMÉRISATION EST DUE À UN VIRUS AYANT INTERFÉRÉ AVEC LE LOGICIEL DE RÉALITÉ VIRTUELLE !
POUR INVERSER LE PROCESSUS, VOUS DEVEZ CAPTURER LE VIRUS !
MAIS OUI, C'EST *ÉVIDENT !*
ON NE SAIT PAS OÙ LE TROUVER !
JE PEUX VOUS PRÊTER CE TRAQUEUR DE VIRUS !


OK, ÇA NOUS MONTRE OÙ SE TROUVE LE VIRUS EN CE MOMENT !
ENSUITE, UTILISEZ VOTRE PRIVILÈGE ADMINISTRATEUR POUR VOUS Y RENDRE !
C-/>DIR_


DING !
OK, C'EST PARTI POUR LA CHASSE AU VIRUS !
FFZZZT !


FZT !
OÙ SOMMES-NOUS, À PRÉSENT ?
C'EST CENSÉ ÊTRE LE PROGRAMME DE TRAITEMENT DE TEXTE !
ON DIRAIT QUE LE VIRUS EST PASSÉ PAR LÀ !

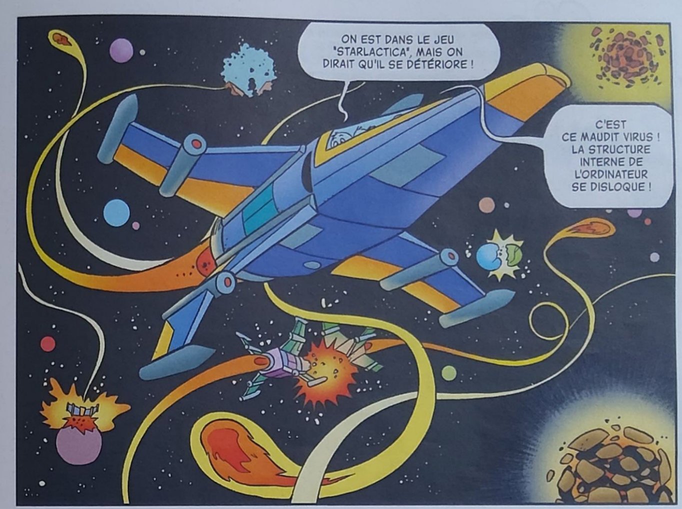

ENCORE DES VANDALES !
POUR PASSER, IL FAUT VOUS SOUMETTRE AU TEST DU CORRECTEUR D'ORTHOGRAPHE !


ÉPELEZ-MOI "HYPOTHALAMUS" !
H, I, P, P, O...
H, I, P, P, O...


FAUX !
HIPPO
M... MAIS...


BOUM !


VITE, MONTEZ À BORD !
?
C'EST LE CHASSEUR SPATIAL DE "STARLACTICA" !


ON EST DANS LE JEU "STARLACTICA", MAIS ON DIRAIT QU'IL SE DÉTÉRIORE !
C'EST CE MAUDIT VIRUS ! LA STRUCTURE INTERNE DE L'ORDINATEUR SE DISLOQUE !


VOILÀ LE VIRUS ! IL DÉTRUIT NOTRE JEU !
MAIS IL EST GIGANTESQUE !


CE N'EST QU'UN PROGRAMME INFORMATIQUE ! TOUT EST POSSIBLE !
ALORS JE VAIS FAIRE...


... ÇA !
RAARGH !


JE SUIS UN VIRUS !
AAH !
VITE ! FILONS D'ICI !


SPLACH !
ON DIRAIT QU'ON A ATTERRI DANS LE PROGRAMME DE PEINTURE !
ON NE CAPTURERA JAMAIS LE VIRUS COMME ÇA !


SI ON SAVAIT OÙ VA LE VIRUS, ON POURRAIT LE DEVANCER !
DOODLE !


JE SUIS DOODLE ! DEMANDEZ-MOI N'IMPORTE QUOI !
POUF !


LE VIRUS SE DIRIGE VERS LE NOYAU DE COMMANDE !
IL A L'INTENTION D'EFFACER TOUTES LES INFORMATIONS CONTENUES DANS L'ORDINATEUR !


GLOUPS ! ÇA VEUT DIRE NOUS AUSSI !
DOODLE, QUE PEUT-ON FAIRE ?

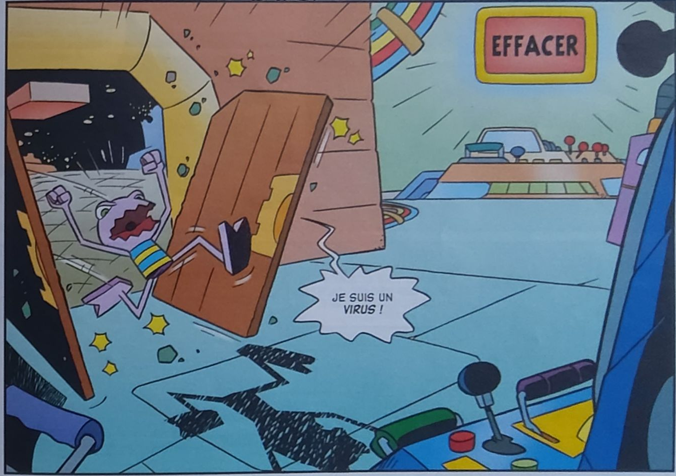

AUCUN DOCUMENT NE CORRESPOND À VOTRE REQUÊTE !
VOULEZ-VOUS LA REFORMULER DIFFÉREMMENT ?

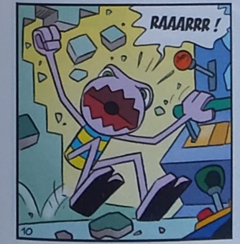

IL NE SAIT PAS ! QUE FAIRE ?
JE SUIS DOODLE ! DEMANDEZ-MOI N'IMPORTE QUOI !
TU POURRAIS LA FERMER UNE MINUTE ?
9


ON DIRAIT QUE LE VIRUS AIME DÉTRUIRE LES CHOSES, PAS VRAI ?
SI ON UTILISAIT ÇA CONTRE LUI ?
J'AI UNE IDÉE !
POUF !


JE SUIS UN VIRUS !
RRAARGH !


A-HAAA !
NOYAU CENTRAL
ACCÈS RESTREINT

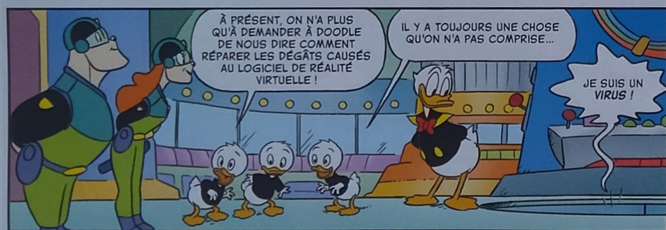

EFFACER
JE SUIS UN VIRUS !

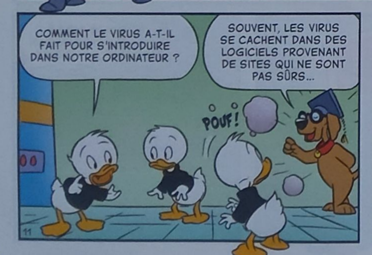

RAAARRR !
10


EFFACER
HEIN ?


A-HAAA ! JE SUIS UN VIRUS !
EFFACER


RAAAARHH ?
GAGNÉ ! IL N'A PAS PU S'EMPÊCHER DE DÉTRUIRE CE LEURRE !
BAMF !
GRRAH !
ON A UTILISÉ NOTRE PRIVILÈGE ADMINISTRATEUR POUR CRÉER UNE FAUSSE TOUCHE "EFFACER" !
ET UN RACCOURCI DU NOYAU CENTRAL VERS LE CAVEAU À VIRUS !
OUIIILLE !


À PRÉSENT, ON N'A PLUS QU'À DEMANDER À DOODLE DE NOUS DIRE COMMENT RÉPARER LES DÉGÂTS CAUSÉS AU LOGICIEL DE RÉALITÉ VIRTUELLE !
IL Y A TOUJOURS UNE CHOSE QU'ON N'A PAS COMPRISE...
JE SUIS UN *VIRUS* !


COMMENT LE VIRUS A-T-IL FAIT POUR S'INTRODUIRE DANS NOTRE ORDINATEUR ?
SOUVENT, LES VIRUS SE CACHENT DANS DES LOGICIELS PROVENANT DE SITES QUI NE SONT PAS SÛRS...
POUF !
11

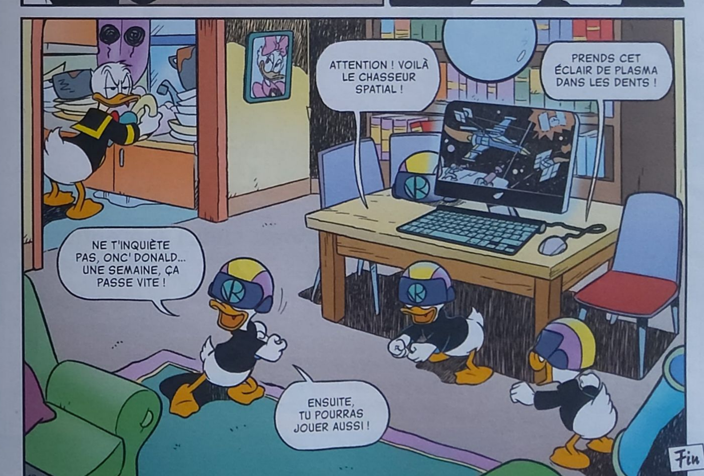

LES SITES PIRATES, PAR EXEMPLE, OU LES SITES QUI PROPOSENT DES COMBINES POUR TRICHER À DES JEUX !
ONC' DONALD...

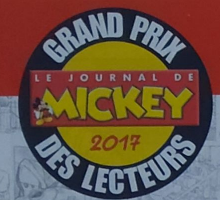

ZZAAPP !


ON EST RENTRÉS !
ÇA A MARCHÉ !


ÇA FAIT DU BIEN DE REDEVENIR SOI-MÊME !
J'AI HÂTE D'ESSAYER À NOUVEAU CES CASQUES, MAINTENANT QU'ILS FONCTIONNENT COMME ILS SONT CENSÉS LE FAIRE !


QUOI ? POURQUOI VOUS ME REGARDEZ COMME ÇA ?


ATTENTION ! VOILÀ LE CHASSEUR SPATIAL !
PRENDS CET ÉCLAIR DE PLASMA DANS LES DENTS !
NE T'INQUIÈTE PAS, ONC' DONALD... UNE SEMAINE, ÇA PASSE VITE !
ENSUITE, TU POURRAS JOUER AUSSI !
12
Fin



ET LES GRANDS GAGNANTS SONT...



1er PRIX BD

Le blog de Nina,
Beka et Grégoire Mabire
Bamboo



1er PRIX ROMAN

Power club, l'apprentissage
Alain Gagnol
Syros



Prix décernés par 2 jurys de 8 enfants sélectionnés parmi les lecteurs du Journal de Mickey, sous la présidence de Marie-Aude Murail.

En partenariat avec la fnac

CAHIER JEUX

LABY · OBSERVATION · VRAI/FAUX · TEST · ÉNIGME · MOTS BARRÉS...

RÉSERVE

Avant l'hiver

1 Sauras-tu repérer ces quatre éléments dans l'image?
2 Trouve les sept différences entre les deux champignons musiciens.
3 Pour savoir ce que dit l'écureuil, résous le rébus.
4 Aide l'écureuil à prendre le bon chemin pour la réserve.
5 Déchiffre le rébus pour savoir ce que le champignon dit à l'oiseau.
6 Parmi ces ombres, une seule correspond à l'oiseau. Laquelle?
7 Un seul des cinq morceaux est tiré de l'image. Lequel?

Vrai/faux?

Les coquilles de tous les œufs de poule sont marron clair.

Faux. Près de 70% des poules pondeuses dans le monde donnent des œufs blancs.



La courge magique

Trouve la fée qui saura transformer cette grosse courge en avion. Elle a à sa droite et à sa gauche une fée rose et une fée bleue, et il y a trois couleurs sur ses ailes.



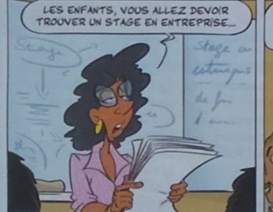


Star game

Repère les dix différences entre ces dessins.

Parmi ces trois pays, lequel n'a pas été visité par Astérix et Obélix? Le Danemark, l'Australie ou l'Écosse?

LES POTATOES





Aré

Du bois

Retrouve, dans la grille, les mots de la liste. Ils peuvent s'écrire dans tous les sens. Une lettre peut servir plusieurs fois. Quand tous les mots sont rayés, il reste cinq lettres, dans la grille, qui forment un mot. Lequel? Pour t'aider, trois mots sont déjà rayés.



M	S	A	P	I	N	E	H	C	U	B
E	A	H	E	T	R	E	R	B	R	A
N	H	T	T	S	O	L	I	V	E	R
P	I	C	I	S	I	R	B	M	A	L
L	C	N	U	E	P	O	U	T	R	E
A	H	E	A	O	R	A	C	I	N	E
N	E	M	O	T	S	E	N	E	R	F
C	N	R	B	C	H	A	R	M	E	M
H	E	O	I	C	E	T	T	A	L	E
E	I	U	N	N	I	D	N	O	R	L
S	R	A	C	H	E	V	R	O	N	E
E	R	N	U	A	E	M	A	R	C	Z
B	E	T	N	E	P	R	A	H	C	E

ARBRE
~~BRANCHE~~
BUCHE
CHARME
CHARPENTE
~~CHENE~~
CHEVRON
FORET
FRENE
HETRE
LAMBRIS
LATTE
MATIERE
MELEZE
ORME
PLANCHE
~~POUTRE~~
RACINE
RAMEAU
RONDIN
SAPIN
SCIURE
SOLIVE
SOUCHE
TANIN



Coup franc

❶ Pour comprendre le gardien, remplace chaque lettre par celle qui la suit dans l'alphabet: Z = A, A = B…

❷ Retrouve le nom de chacun des joueurs. Ahmed est entre José et Franck, Benjamin se cache les yeux, Julien est entre Cyril et José, et Franck est entre Ahmed et Benjamin.



Les petits cailloux

❶ Parmi les extraits de la scène, un seul est tiré du dessin. Lequel?

❷ Une seule ombre est celle du randonneur. Identifie-la.

❸ Aide l'escargot à trouver le chemin jusqu'à ce qu'il imagine être sa nouvelle maison.

Le grand test

Comment réagis-tu face au regard des autres?



Es-tu plutôt du genre à t'affirmer envers et contre tous ou à avoir peur de ce qu'on pourrait penser de toi?

Juste en arrivant à l'école, tu te casses la figure devant tout le monde…
☐ Tu en rajoutes une couche, pour qu'on vienne te demander si tu vas bien.
🌀 Ah, la honte! Tu voudrais creuser un trou et t'y enterrer.
▷ Tu frottes tes bobos et continues ton chemin.

Cours de sport aujourd'hui, mais ton jogging est dans la machine…
🌀 Tu as demandé à tes parents de t'écrire un mot d'excuse.
☐ Tu as emprunté celui de ta sœur, rose fluo avec une tête de Minnie.
▷ Malgré le froid, tu as mis un short pour ne pas rater le cours.

Ta maman vient te chercher en hurlant devant tous tes copains: «Mon chéri, je suis là!»
▷ Tu la supplies de ne plus jamais te faire ce coup-là.
☐ Tu cours dans ses bras.
🌀 Tu fais semblant de ne pas l'avoir vue.

Ton meilleur copain t'a présenté sa cousine adorée. Toi, tu la détestes et elle revient demain…
☐ Tu lui dis honnêtement que tu ne souhaites pas la revoir.
▷ Tu laisses une seconde chance à la cousine avant de dire quoi que ce soit.
🌀 Tu prétextes une réunion familiale pour y échapper.

Que préfères-tu?
🌀 Rêver.
☐ Parler.
▷ Jouer.

Si tu croises deux personnes à la récré qui éclatent de rire sur ton passage…
▷ Tu te dis qu'elles doivent raconter quelque chose d'hilarant.
🌀 Tu es persuadé qu'elles se moquent de toi.
☐ Tu les interpelles en leur demandant de te dire ce qu'il y a de si drôle, histoire de rigoler avec elles!

Quand on te fait un compliment, tu es plutôt du genre à…
🌀 Rougir comme une tomate.
▷ Être un peu gêné, mais à apprécier.
☐ Remercier.

Quand tu récites une poésie devant toute la classe…
☐ Tu t'appliques et restes absorbé par ce que tu dis.
🌀 Tu as toujours la trouille de postillonner ou de te tromper.
▷ Tu fixes un point au loin ou tu regardes ton meilleur ami pour rester concentré.

Tu dois traverser toute la cour pour retrouver tes copains…
☐ Oui, et alors?
▷ Tu leur fais signe de te rejoindre.
🌀 Tu as l'impression que tous les regards sont braqués sur toi.

C'est ton anniversaire, mais, à l'école, personne n'a l'air de s'en souvenir…
▷ Tu répètes: «Vous avez oublié quelque chose» toute la journée, sans rien ajouter.
🌀 Tu ne dis rien.
☐ Tu le fais remarquer à qui veut bien t'écouter.

Si tu devais passer un après-midi avec l'un de ces animaux, lequel choisirais-tu?
🌀 Un chaton tout mignon
☐ Un lionceau bien dans sa peau.
▷ Un chien très malin.

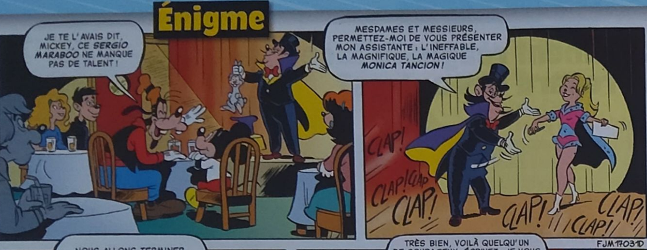
Parmi ces trois mots, lequel correspond le mieux à ta personnalité?
▷ Hésitant.
☐ Relax.
🌀 Timide.

Texte: Aurore Meyer
Dessin: Aré

Compte tes réponses

▷	
🌀	
☐	

Énigme

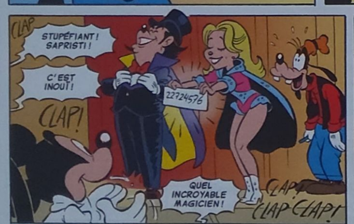














Les solutions

Avant l'hiver

3- «Je déteste qu'on brouille les pistes!» (Jeux-dé-té-ST'œufs-K'ON-BR'ouille-LAID-pis-ST'œufs.)
4- Solution dessinée.
5- «Hé! Ne touche pas à mon chapeau!» (Haie-nœud-TOUX-CH'œufs-pas-A-monts-chat-pot.)

La courge magique

La bonne fée est la septième, en partant du haut.

Star game



Les potatoes

C'est l'Australie qu'Astérix et Obélix n'ont pas encore visitée. Pour leur 37e album, ils sont en Italie.

Du bois

Le dernier mot est: TRONC.

Coup franc

1- «Allez les gars! On leur montre qui on est!»
2- De gauche à droite: Cyril, Julien, José, Ahmed, Franck et Benjamin.

Les petits cailloux

1- C'est l'extrait n°4.
2- C'est l'ombre D.
3- C'est le chemin n°1.

Le grand test

Tu as une majorité de □
Tu fais ce qu'il te plaît, quitte à déplaire. Bien sûr, le regard des autres compte pour toi, mais tes parents t'ont appris à t'affirmer dans une ambiance de confiance. Savoir dire tout haut ce que les autres pensent tout bas est une grande qualité, bravo! Fais juste attention à ta façon de t'exprimer: on peut dire les choses de mille façons différentes, et elles n'ont pas le même impact sur la personne en face de toi.

Tu as une majorité de ▷
Tout doucement, tu tentes de t'affirmer. Mais le tour n'est pas encore tout à fait joué! Tu tentes de rester naturel, tu défends tes idées, tes goûts, tes opinions et tu dis ce que tu penses. Mais tu manques un peu de confiance en toi. Tu es très attentif à ce que les autres aiment et pensent. Donc, tu n'hésites pas à changer parfois d'avis, pour te rallier à la majorité. Rassure-toi, on t'apprécie pour ce que tu es, alors n'hésite plus à imposer tes idées!

Tu as une majorité de 🌀
Tu as peur de ce qu'on pourrait penser de toi. Tu as tendance à t'effacer face à la majorité, craignant de passer pour un nul ou un froussard. Même si on vote pour savoir à quel jeu jouer, tu as du mal à donner ton avis. Le regard des autres importe, c'est vrai, mais cela ne doit pas t'empêcher de t'exprimer. Affirmer ce que tu penses, c'est parfois prendre le risque de déplaire à certains, mais c'est ce que tu dois parvenir à faire pour construire ta propre personnalité.

Énigme

Mickey a repéré que Monica Tencion était complice de Sergio Maraboo. La phrase qu'elle lui lance après avoir repéré le nombre écrit par Dingo est la clé de l'énigme. En fait, le nombre de lettres que contient chacun des mots de sa phrase donne chaque fois un chiffre à Sergio Maraboo: Je (2 lettres) me (2 lettres) demande (7 lettres) si (2 lettres) vous (4 lettres) allez (5 lettres) trouver (7 lettres) Sergio (6 lettres). Le nombre à deviner était donc: 22 724 576.


N°3414 du 22/11/2017


Si tu jettes ce magazine, pense au tri!

Directrice générale d'édition: Alice CAUQUIL.
Rédactrice en chef: Édith RIEUBON.
Rédactrice en chef adjointe: Clotilde CACHEUX.
Rédactrice en chef technique: Stéphanie MAYLIN.
Directrice artistique: Christine GASARIAN.
Premier secrétaire de rédaction: Didier LE GOFF.
Secrétaire de rédaction: Jean-Marc LÉPISSIER.
Chef de studio: Carla BECHTOLD.
Premier rédacteur graphiste: Julien BOISSIER.
Rédactrice graphiste: Silvia BIDDAU.
Assistante: Élisabeth TOPÇU.
Secteur bandes dessinées
Documentation: Hélène DRES.
Coordination: Sandra DUSS.
Studio BD: Alice DE LA CHAPELLE.
Studio dessin: Morgan PROST (rédacteur graphiste).
Iconographe: Solange COLLETTE.
Ont collaboré à ce numéro: B.L.A.C.K. STUDIO, Alexandrine CIVARD-RACINAIS, Stéphanie DONVAL, Marie-Pierre GALINON, Alex GOUDE, Marilyne LETERTRE, Aurore MEYER et Mathieu ROCHER.
Jeux: Aré, DAHAN, ENEF, L. MALHER, MOKO, Orlinéa, Peb & Fox et V. TURIER.
FABRICATION: Alain BONIS, Pierre AÏTA.

OJD DIFFUSION

RÉDACTION: TÉL. 01 41 34 87 92
Adresse: 10, rue Thierry-Le-Luron, 92592 Levallois-Perret Cedex.

PUBLICITÉ: TÉL. 01 41 34 89 11
Directrice marketing et commerciale: Marion STASTNY.
Directrice de publicité: Patricia DANAN.
Directrice de clientèle: Barbara VALDÈS LE FRANC.
Assistante: Chantal GUILLERY.
Site Web: www.dhpregie.com

PROMOTION: TÉL. 01 41 34 88 78
Chefs de produit: Vanessa GABRIEL et Charlotte FONTAN.
Opérations spéciales: Yann GROLLEAU.
Assistante: Laurie VIGROUX.
Production plus produits: Jean-Pascal GOGUET CHAPUIS.

MARKETING DIRECT: TÉL. 01 41 34 69 25
Directrice marketing direct: Anne BOIS.
Chef de produits: Florence PARENT.
Assistante: Katia SIMONET.

VENTES DÉPOSITAIRES
Hachette Filipacchi Diffusion.

ABONNEMENTS FRANCE
Tarif standard: 52 nos, 104 €.

PEFC 10-31-2182
Ce magazine est imprimé sur du papier issu de forêts gérées durablement et de sources contrôlées (pages foliotées).

Pour vous abonner, gérer vos abonnements ou acheter d'anciens numéros
Par courriel: **abonnementsmickey@cba.fr**
Par internet: **www.journaldemickey.com**
Par téléphone: France 01 75 33 70 40.
Étranger (00 33) 1 75 33 70 40.
Par courrier: JDM abonnements, CS 50002, 59718 Lille Cedex 9.

Édité par: DISNEY HACHETTE PRESSE S.N.C. au capital de 15 000 €- RCS NANTERRE B 380 254 763.
Associés: The Walt Disney Company France S.A.S., Hachette Filipacchi Presse.
Gérante: Claire LÉOST.
Comité de direction: Jean-François CAMILLERI, Jean-Christophe DUBOIS, Marie-José LEFEBVRE, Cécile LEGENNE, Claire LÉOST et Bruno LESOUËF.
Siège social: 10, rue Thierry-Le-Luron, 92 300 Levallois-Perret.

Imprimé en France/Printed in France par imprimeries Maury, 45300 Manchecourt, et La Galiote Prenant, 94400 Vitry-sur-Seine.

Origine du papier: majoritairement Suisse
Taux de fibres recyclées: 44%
Certification: PEFC
Eutrophisation: P_{tot} 0,007 kg/tonne

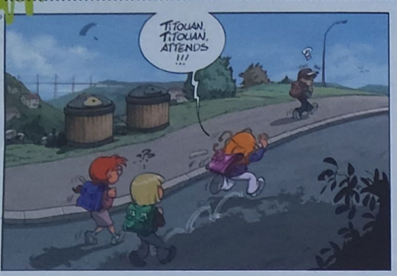
Photogravure: COMPOS JULIOT, 11, rue Bleue, 75009 Paris.
Dépôt légal: novembre 2017. **N° de Commission paritaire:** 0322 K 81467. **ISSN** 0242-9225. Loi n°49-956 du 16.07.1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Directrice de la publication: Claire LÉOST.

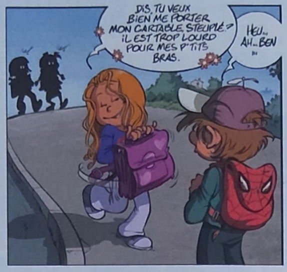
Vrai/faux?

Le plus grand désert du monde, le Sahara, n'est pas entièrement recouvert de sable.

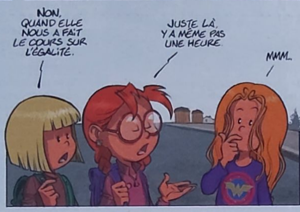
Vrai. Seuls 20% sont constitués de sable. Le reste est parsemé de rochers, bancs de calcaire, montagnes, etc.

Les sisters

















CAZENOVE ET WILLIAM









1/5 Cinq astuces si tu es jaloux

• **Apprends à l'aimer.** Au lieu de te comparer aux autres, pense à toutes les choses bien que tu accomplis: les matières où tu es à l'aise, tes qualités, tout ce qui fait de toi quelqu'un d'unique. Fais-toi aider par tes proches, tu verras que la liste de tes atouts est longue!

• **Prends conscience de tout ce que tu as.** Tu es jaloux parce que ton ami a les derniers gadgets à la mode? Oui, mais ses parents sont toujours en déplacement... Les tiens, eux, sont là. Tu es envieux car tu as l'impression que ton petit frère est plus choyé que toi? Oui, mais, du coup, tu jouis de plus de liberté.

• **Mets-toi à la place de l'autre.** Tu as plusieurs amis que tu apprécies? Tu aimes ton père et ta mère autant l'un que l'autre? Pourtant, ils ne sont pas amers! Ton cœur et leur cœur sont assez grands pour aimer plusieurs personnes.

• **Discute posément.** Si tu ne supportes pas que ton ami joue avec un autre, dis-lui que tu tiens à sa compagnie. Il aura conscience de l'affection que tu éprouves pour lui. Mais la richesse de l'amitié, c'est aussi d'apprendre à partager.

• **Garde ton calme au lieu de réagir à chaud.** Réfléchis, pose-toi des questions, enchaîne quelques exercices de respiration... Ensuite, tu pourras t'adresser à ton interlocuteur sans t'énerver.

MICKEY

6/8 Beyoncé

Son parcours

• 1981: Beyoncé naît le 4 septembre au Texas, aux États-Unis.
• 1990: elle forme un trio R'n'B avec Kelly Rowland et Michelle Williams: les Destiny's Child.
• 1998: sortie de "Destiny's Child", le premier album du groupe, qui les rend célèbres.
• 2003: la chanteuse démarre une carrière solo avec l'album "Dangerously in love", son plus gros succès, vendu à 12 millions d'exemplaires.
• 2008: lancée, Beyoncé cartonne dans le monde entier avec son troisième disque, "I am... Sasha Fierce".
• 2016: sortie de son dernier CD, "Lemonade".

Ses tubes

Dans les années 2000, Beyoncé, devenue la reine du R'n'B, a égrené de nombreux tubes au fil de ses six albums. Parmi les plus connus, on peut retenir "Crazy in love", "If I were a boy", "Déjà vu", "Irreemplazable", "Run the world (girls)", "Drunk in love", "Formation" ou encore "Sorry", sur son dernier album.

Et encore...

• Son nom complet est Beyoncé Gisele Knowles.
• La chanteuse comptabilise 200 millions de disques vendus, à ajouter aux 60 millions écoulés avec les Destiny's Child.
• Elle a commencé à prendre des cours de danse, de chant et de comédie dès l'âge de 7 ans.

© Dugit/FLPA/Max PPP

MICKEY

1/5 Pizza orange (carotte, courge et mimolette)

Pour 6 personnes, il te faut:
• Une plaque à pâtisserie ou à pizza • une pâte à pizza maison ou du commerce • 2 grosses cuil. à soupe de chèvre frais type Petit Billy • 4 carottes • 100 g de courge butternut • 100 g de mimolette vieille • 1 gousse d'ail • 1 cuil. à soupe d'huile d'olive.

Préparation
• Préchauffe le four à 200°C (th. 6-7). Abaisse la pâte à pizza et dispose-la sur la plaque. Étale le chèvre sur la pâte et réserve.
• Épluche les morceaux de courge et les carottes et coupe-les en dés. Pèle l'ail et cisèle-le.
• Fais chauffer l'huile dans une poêle et fais revenir l'ail et les carottes avec un verre d'eau (20 cl), jusqu'à ce que les carottes soient cuites.
• Fais cuire la courge dans une casserole d'eau bouillante durant 10 mn. Réserve au frais.
• Dispose les carottes et la courge sur la pâte. Parsème de mimolette fraîchement râpée.
• Enfourne pour 15 mn de cuisson.

Demande l'aide d'un adulte pour les opérations nécessitant l'usage d'un couteau, d'un appareil de cuisson...

Trouve d'autres recettes dans le livre "Recettes anti-gaspi" d'Audrey Le Goff, coll. Fait Maison, Éd. Hachette Cuisine.

Photos: Bernard Radvaner. Styliste: Jesiel Maxan.

MICKEY

6/10 "Dragon ball fusion" 3DS

En arène

Ne te mets pas trop près du bord. Si tu te fais éjecter, ta jauge d'action revient à zéro et tu ne peux pas attaquer avant qu'elle soit de nouveau pleine. Enfin, évite de concentrer tous tes combattants au même endroit.

Attaques en chaîne

La direction dans laquelle tu attaques un adversaire est celle dans laquelle tu l'enverras valser. Si un de tes coéquipiers est sur cette trajectoire, il infligera un coup supplémentaire à ta proie! Pour faire sortir un adversaire de l'arène, privilégie le corps à corps.

Types d'adversaires

Un héros de type rapidité fait plus de mal à un rival de type puissance qui, lui, inflige plus de dégâts à un ennemi technique, lui-même bête noire des ennemis rapidité. Quand tu appuies sur X sur un protagoniste, tu vois son grade. Les personnages G sont les plus forts, suivis par les S, les A, les B et les C. Pour obtenir des G ou des S, la seule solution consiste à avancer dans le mode histoire.

Comment recruter des héros?

Dans le niveau "Charmante rencontre", Tortue géniale explique que, si une étoile apparaît sur un adversaire durant un combat, il faut le vaincre avec une attaque Zenkai pour le récupérer. Mais tu peux aussi en débloquer, tout simplement en progressant dans ta quête!

Prod

MICKEY

6/8 Le serpentaire

Où vit-il?

Inutile de lever les yeux pour y chercher le serpentaire... Ce rapace qui vit le jour ne fréquente que les grandes plaines de la savane africaine, du bas du Sahara jusqu'à l'Afrique du Sud.

Un redoutable chasseur

Sa grande taille, plus d'un mètre de haut, et ses longues pattes lui sont fort utiles pour chasser les serpents dans les hautes herbes. Il se nourrit aussi de lézards, de scorpions, voire de petits mammifères. Il arpente la savane à grandes enjambées, donnant de-ci, de-là des coups de bec au sol. Lorsqu'il a affaire à un serpent ou à une grande proie, il la frappe avec ses pattes musclées jusqu'à ce que mort s'ensuive. Il l'avale ensuite tout rond ou la coince entre ses serres pour la déchiqueter si ça ne passe pas. Grand prédateur, le volatile est aussi un excellent marcheur, capable de parcourir 20 à 30 km par jour. Il chasse le plus souvent en couple.

Et encore...

• La partie basse de ses pattes est recouverte d'épaisses écailles qui le protègent efficacement des morsures de serpents.
• Le serpentaire est aussi appelé messager sagittaire ou encore secrétaire.
• Ce rapace traque ses proies exclusivement au sol. Toutefois, il installe son nid sur un arbre mort à plus de 10 m de hauteur.

A. Mafart Renodier/Naturagency

MICKEY

1/9 Walt Disney

Ce qu'il faut savoir sur lui

• Né en 1901, cet Américain de génie a fondé les studios Disney en 1923. Il était arrivé à Hollywood avec 35 € en poche.
• C'est lui qui a créé Mickey Mouse, dans un train, en 1928, en s'inspirant d'un de ses premiers personnages, Oswald le lapin chanceux (avec Ub Iwerks au dessin). Walt Disney voulait appeler son héros Mortimer, mais sa femme préférait Mickey!
• Le 18 novembre1928, "Steamboat Willie" est officiellement le premier dessin animé sonore du studio avec Mickey. Pour le financer, Walt Disney a vendu sa voiture!
• Le réalisateur a prêté sa voix à Mickey Mouse jusqu'en 1947.
• Il a créé des techniques qui ont révolutionné le cinéma d'animation et inventé les parcs à thèmes en ouvrant Disneyland® aux États-Unis en 1955.

Son film culte

"Blanche-Neige et les sept nains", le premier long métrage d'animation des studios Disney, sorti en 1937.

Nos coups de cœur

"Fantasia", dessin animé sans dialogues, mais rythmé par de la musique classique, "Peter Pan", "Mary Poppins", "Cendrillon", "La Belle au Bois Dormant", "La Belle et le Clochard"... Et aussi "Le Livre de la Jungle", qu'il ne verra jamais fini: il meurt en 1966, avant la sortie du film.

© Disney

MICKEY

Tes 6 fiches à collectionner... Tes 6 fiches à collectionner...

MERCREDI PROCHAIN

DEC 1

TON CALENDRIER DE L'AVENT EN BD

1 BD PAR JOUR



Donald: "Vacances à El Cupido"

Il est beau, Coco! Le film événement de Noël

ET AUSSI...



Les créatures les plus bizarres du règne animal

© Disney - © Disney.Pixar - FLPA/Biosphoto

Les p'tits boulots





FJM 00753 G







